



# **COMMONSPOLY ECF EDITION REGOLE DEL GIOCO**



<b>CASELLE</b>	
<b>BENE COMUNE</b>	-Il giocatore riceve 2 punti ricchezza e 2 punti credibilità
<b>IMPATTO INDIVIDUALE</b>	-il giocatore pesca una carta dal mazzo delle carte degli impatti individuali che posto dar luogo ad un guadagno/perdita sia di punti ricchezza che di punti credibilità
<b>CROWDFUNDING</b>	-il giocatore ha diritto ad istituire una raccolta di fondi "Crowdfunding sospeso" conferendo i punti ricchezza che desidera -una volta istituito il fondo anche gli altri cittadini attivi, al loro turno, potranno, se lo desiderano, conferire altri punti ricchezza fino all'occorrenza di 2 giri di tavolo -ogni giocatore che conferisce punti ricchezza nel fondo riceve 1 punto credibilità ogni 3 punti ricchezza versati
<b>BANCA ETICA</b>	-il giocatore ha l'opportunità di diventare socio della banca versando 2 punti ricchezza. -può attivare il crowdfunding anche nelle caselle della banca -può chiedere un prestito alla banca quando ha costituito la società per i beni comuni ed è in possesso dei punti credibilità . Il prestito massimo finanziabile è pari al capitale sociale versato assieme ad altri soci ( es capitale = 10 punti ricchezza => prestito di 10 punti ricchezza)
<b>ASSEMBLEA</b>	-il giocatore perde 2 punti ricchezza e guadagna 3 punti credibilità
<b>PRIGIONE</b>	-il giocatore è costretto a rimanere fermo per un numero di turni pari al lancio del dado /2 (1,2=1 3,4=2 5,6=3) -può essere, a turno, liberato da altri cittadini attivi pagando un riscatto pari al numero dei turni moltiplicato 2
<b>CASINO'</b>	-il giocatore tira 2 volte il dato e riceve o perde tanti punti ricchezza pari a (Valore 1°Lancio - Valore 2° Lancio) --indipendentemente dal risultato perde 6 punti credibilità
<b>TRAGEDIA DEI BENI COMUNI</b>	-3 beni perdono lo status di Bene COMUNE

<b>TIPO DI AZIONE (Requisiti)</b>	<b>COSA SERVE</b>	<b>BENEFICI</b>
<b>AZIONE INDIVIDUALE</b>	- Arrivare nella casella che si desidera convertire - disporre di 10 punti tra punti ricchezza e punti abilità (vedi scheda giocatore in base alla tipologia di bene)	-Il giocatore riceve 3 punti credibilità
<b>AZIONE COOPERATIVA</b>	-essere in possesso si <u>almeno 4 punti credibilità</u> -Arrivare nella casella che si desidera convertire dove è presente l'altro cittadino attivo con cui si intende cooperare -disporre di 10 punti tra punti ricchezza e la somma dei punti abilità dei giocatori cooperatori	-I giocatori ricevono 2 punti credibilità ciascuno
<b>AZIONE DI RIVOLTA COLLETTIVA</b>	-essere in possesso di <u>almeno 7 punti credibilità</u> - Presenza di 3 cittadini attivi nella casella Agorà Centrale. Nota: l'attesa ha un costo di 1 punto ricchezza a turno -nessun giocatore deve essere in prigione	- Conversione immediata di 3 beni comuni del medesimo colore
<b>UTILIZZO DEL CROWDFUNDING PER IL BENE COMUNE</b>	--essere in possesso si <u>almeno 6 punti credibilità</u>	- Consente di utilizzare il fondo crowdfunding sospeso ad integrazione dei propri fondi per la trasformazione in beni comuni
<b>COSTITUZIONE/ADESIONE ALLA SOCIETA' PER I BENI COMUNI</b>	-essere in possesso di <u>almeno 9 punti credibilità</u> assieme ad almeno un altro giocatore -è possibile al proprio turno, l'adesione di nuovi soci =>Nota 1: il socio che perdesse i requisiti di credibilità esce dalla società	- I giocatori che si sono costituiti in società hanno la possibilità di muovere indifferentemente anche le pedine degli altri soci, utilizzando i loro punti abilità e i punti ricchezza della società ( capitale sociale + prestiti bancari) => Nota 1
<b>UTILIZZO DEL PRESTITO BANCARIO ETICO</b>	- Essere soci di Banca Etica - Essere socio della società per i beni comuni assieme	- la società ottiene un prestito dalla banca per un ammontare pari al capitale netto. al momento della richiesta che andrà rimborsato 1 punto ricchezza ogni giro di tavolo ed in ogni caso integralmente prima di completare l'obiettivo
<b>AZIONE DI PROTEZIONE DAGLI SPECULATORI</b>	-raggiungere una casella dove è presente un'altro cittadino attivo	- nessuno speculatore può raggiungere 2 cittadini nella stessa casella e danneggiarvi!

TIPO DI AZIONE (Requisiti)	COSA SERVE	BENEFICI
<b>TOGLIERE PUNTI RICCHEZZA</b>	- Arrivare nella casella dove è presente il cittadino attivo	-Il giocatore perde tanti punti ricchezza in base al risultato del lancio del dado (1,2=1ptRic 3,4=2 5,6=3)
<b>TOGLIERE PUNTI CREDIBILITA'</b>	- Arrivare nella casella dove è presente il cittadino attivo	-Il giocatore perde tanti punti credibilità in base al risultato del lancio del dado (1,2=1ptCre 3,4=2 5,6=3)
<b>INVIO IN PRIGIONE</b>	- Arrivare nella casella dove è presente il cittadino attivo	-Il giocatore rimane fermo in base al risultato del lancio del dado (1,2=1 turno 3,4=2 5,6=3)
<b>CONTRASTO ALL'AZIONE DI RIVOLTA COLLETTIVA</b>	- Arrivare nella casella dove è presente il cittadino attivo - Il risultato del lancio del dado è pari ad 1 o 2	- Se esce 1 o 2 l'azione di contrasto risulta riuscita e i giocatori presenti nell'Agorà Centrale vengono "accompagnati" nella casella prigione e costretti a permanere rispettivamente 1 o 2 turni. Anche la pedina dello speculatore è spostata nella casella prigione ma rimane pronta a sferrare un nuovo attacco!
<b>TRAGEDIA DEI BENI COMUNI</b>	- Arrivare nella casella dove è presente il cittadino attivo -La somma di due lanci di dado da un valore superiore a 9 (se si gioca in 6 cittadini attivi) o 10 (se si gioca in 7-8 cittadini attivi)	-3 beni perdono lo status di Bene COMUNE

**Scarica i contenuti aggiornati cliccando o inquadrando il QR Code**

REGOLE DEL GIOCO	COMMONSPOLY ECF Edition	PRESENTAZIONE
		

**LICENZA**

Commonspoly ECF Edition è un progetto open source nato dai gruppi di iniziativa territoriale (GIT) delle persone socie di Banca Etica per promuovere la cultura del bene comune e del ruolo della educazione critica alla finanza. E' pertanto liberamente distribuibile a tutti gli interessati senza la necessità di alcuna autorizzazione. Se hai necessità contatta il GIT della tua zona per avere informazioni, Sei quindi libero di

**Condividere** : copiare e ridistribuire il materiale in qualsiasi mezzo o formato

**Adattare** : rielaborare, trasformare e costruire sul materiale elaborato

alle condizioni evidenziate nella licenza originale <https://commons-poly.cc/licence>